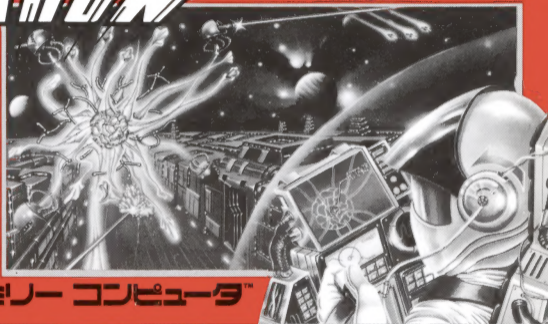


# BALTRON

Toei Animation Co., Ltd.

## バルトロ

TDF-BT



Nintendo®

ファミリーコンピュータ™

### 取り扱い説明書

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「バルトロン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

御使用前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

### 使用上の注意

- (1) カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- (2) 端子部に手を触れたり、水に滑らさないようにして下さい。
- (3) 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。
- (4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- (5) 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

## ストーリー

宇宙暦2999年、銀河系の果ての地球とよく似た惑星「レニオン星」に地球人は移り住んでいたが、強大な力を持つ「ビスマーク帝国」が、地球征服の足掛かりにしようと、レニオン星に侵略を開始した。

ビスマーク帝国は、次のターゲットである地球攻撃のために、前線基地を建設し、最強の武器「バルトロン」を設置した。

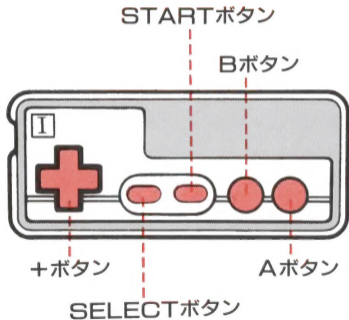
地球防衛軍は、バルトロンが動き出す前に、一刻も早く敵基地を破壊しなければならない。

そこで、銀河系で最も速いスターシップ「ジストリアス」に望みを賭けた。発進、ジストリアス、宇宙平和のために //

目次	1	コントローラー各部の名称と操作の説明	・ P3
	2	遊び方	..... P5
	3	登場キャラクター	..... P8

# 1 コントローラー各部の名称と操作の説明

## I コントローラー



+ボタン 自船のコントロールに使用します。



上昇

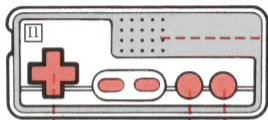
右進行の場合は加速  
左進行の場合は減速

下降

右進行の場合は減速  
左進行の場合は加速

Aボタン ビーム、爆弾を発射します。

**IIコントローラー** 2PLATERの時に使います。



+ボタン Bボタン Aボタン

**Bボタン** 押しながら+ボタンを押す。



フラッシュボンバー

左進行時、右に反転

ワープ

右進行時、左に反転

**STARTボタン** このボタンを押すと、1 PLAYER、又は2 PLAYERのモードを選択します。

**SELECTボタン** このボタンを押すと、SELECTボタンで選択されたモードのゲームが始まります。

●**ポーズ機能** ゲーム中に押すと、チャイムが鳴って、ゲームがストップします。もう一度押すと、前の状態からゲームが続けられます。

## 2 遊びかた

### ゲームの進行

ゲームがスタートすると、「ジストリアス」は右方向にスクロールして行きます。スクロールの画面数は、右方向に4つのパターンの合計でなんと512画面分もあります。

### ●反転機能

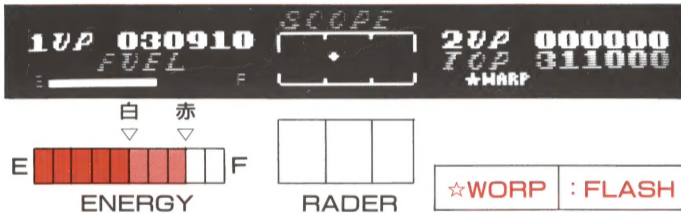
ジストリアスは右方向だけでなく、左方向に進む事もできます。敵の攻撃を回避する時や、エネルギー補給時(後述)等に活用して下さい。但し、スタート地点より左には進めません。

### ●レーダー

画面上段の中間に、左右一画面分ずつの敵をキャッチできる、レーダ

ーが装備されています。ジストリアスは白、空中の敵は赤、地上の敵は黄色で表示されます。敵の出現を予測し、攻撃に備えて下さい。

## ●エネルギーゲージとフラッシュボンバー、ワープの選択



画面上段の左側のエネルギーゲージが白色の位置まで達すると、画面上段右側に★WARPと表示され、ワープ可能である事をあらわ

します。赤色の位置まで達すると：FLASHも表示され、フラッシュボンバー使用可能である事をあらわします。フラッシュボンバーとはジストリアス最強の武器で、画面上のすべての敵を瞬時に撃破できます。ワープすると他の場所へ移動できますが、先のシーンばかりではなく逆戻りすることもあります。フラッシュボンバーやワープを使用すると、エネルギーを大量に消費するので、ここぞという時に使用した方がよいでしょう。

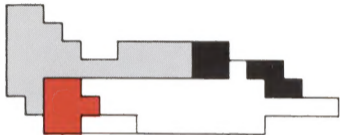
### ●エネルギーの補充とバリアーの装着

味方の地上基地から発射される、青色のエネルギー物資を取ることにより、エネルギーを補充できます。また、黄色のエネルギー物資を取ると、バリアーが装備され、一定時間無敵になります。(壁や地上に激突した場合は無効です。)

### 3 登場キャラクター

味方キャラクター

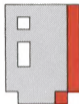
#### ① ジストリアス



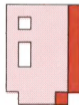
銀河系最速のスターシップ。  
武器としてビーム砲、ボンバー、エネ  
ルギー量によるフラッシュボンバー  
を装備。エネルギー量により、ワープ  
も可能。バリアー装着可能。

#### ② エネルギー物資

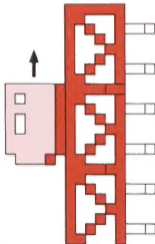
発射台から打ち上げられる。



青 エネルギーが  
増える。



黄 バリアー装着。



## 敵キャラクター

### ① ガウズ 20



偵察機。

自船とYポジションが等しくなると、進行方向の斜め上が斜め下、又は逆

方向に逃げるものがある。撃破しないと、強い敵が出現する。

### ② ベハイム 100

出現場所から直線に飛行して来るが、自船に近づくと進行方向の斜め上か斜め下に逃げる。



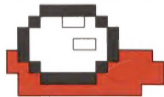
### ③ グルージ 50-200



自船とYポジションが等しくなると、進行方向の斜め上か斜め下に速く移動、Xポジションが等しくなると、自船方向に速く移動して行き、ビーム発射後逃げる。

### ④ ブリオン 100-200

自船の近くに来ると、地上から自船目がけて飛んでくる。地上で撃破すると100点、空中だと200点。



**⑤ギルドウ 60**

自船とYポジションが等しくなると、  
ビームを発射。発射後、急速退却。

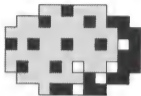


**⑥ガルビ 250**

ベハイムと同じ動きをするが、連射する。



**⑦スタック・ダンガード 600**



A、B、Cが合体して  
出現。

1つずつ順番に爆発  
して行く。

**⑧クラウド・キャノン 200**



3連射機能を持つ  
敵の砲台。

⑨ビー・ロウ 150

敵のレーダーセンサー。



攻撃してこない。撃破すると敵の攻撃が弱くなる。

⑩ジークス 100

空中に静止してビームを発射する。

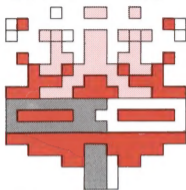


⑪シールド 200 300

上下にあり、ビームで進行を遮断している。1つ撃破するとビームは消える。2つめを撃破すると+300点。

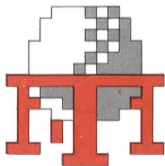


⑫ バッシュ 200



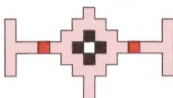
地上にあり、火を吹く。

⑬ エネル 200



エネルギータンク。

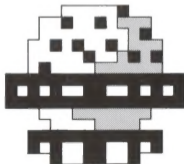
⑭ バサミ 500



自船が通り過ぎると出現。

⑮ マハル 1000

地上からビームを連射。

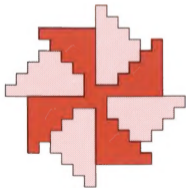


## ⑩フーチ 500

2種類あり。

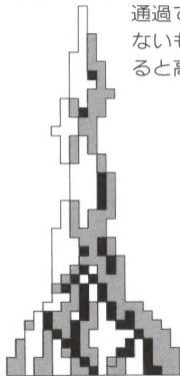
**赤と黄** ビームを射ち込むと高得点だが、自船めがけて跳ね反って来るので要注意。

**白と灰** 射ち込むと8方向に跳ね返る。

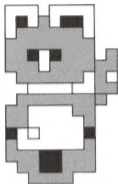


## ⑪モノリス ？？？

通過できるものとできないものがあり、できると高得点。

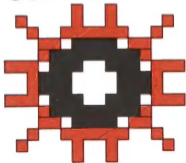


# 18 コアラ



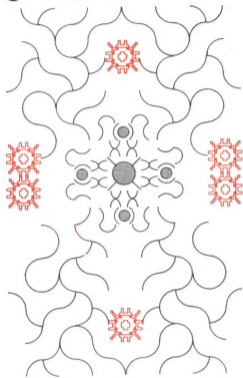
救出すると、自  
船が一機増える。

# 19 リスグメ



敵のバルトロンの  
触手の先につ  
いてる。強敵。

# 20 バルトロン





**Toei Animation Co., Ltd.**

東映動画株式会社

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル

TEL03(200)8587(代)

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-2-1 岡田ビル2F

TEL03(864)5610(代)

©1986東映動画／ショウエイ・システム

**ファミリーコンピュータ™** は任天堂の商標です。